

Dorothea Bronsema

# BRAIN LOOP

Das erstaunliche Spiel  
— zum Glaube —



buch+  
musik

In unseren Veröffentlichungen bemühen wir uns, die Inhalte so zu formulieren, dass sie Frauen und Männern gerecht werden, dass sich beide Geschlechter angesprochen fühlen, wo beide gemeint sind, oder dass ein Geschlecht spezifisch genannt wird. Nicht immer gelingt dies auf eine Weise, dass der Text gut lesbar und leicht verständlich bleibt. In diesen Fällen geben wir der Lesbarkeit und Verständlichkeit des Textes den Vorrang. Dies ist ausdrücklich keine Benachteiligung von Frauen oder Männern.

Sofern nicht anders angegeben, sind die auf den Karten abgedruckten Bibeltexte zitiert aus BasisBibel. Die Psalmen, © 2012 Deutsche Bibelgesellschaft, Stuttgart und Lutherbibel in der revidierten Fassung von 1984, hg. von der Ev. Kirche in Deutschland, © 1992, Deutsche Bibelgesellschaft, Stuttgart.

## Impressum



© 1. Auflage 2015

buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart  
Printed in Germany. All rights reserved.

buch+musik ejw-service gmbh, Stuttgart  
EAN 4260175271759

**BORN-VERLAG**, Kassel  
EAN 4280000059628

Lektorat: Federwerke, Birgit Götz, Marburg  
Gestaltung und Satz: buch+musik – Fred Peper, Stuttgart  
Bildrechte: © HorenkO/Shotshop.com  
Produktion: Spielkartenfabrik Altenburg GmbH, Altenburg

[www.ejw-buch.de](http://www.ejw-buch.de)

# BRAINLOOP

Willkommen zu einem Spiel, das das Hirn fordern wird und gleichzeitig Spaß und Aktion in die Gruppe bringt!

**BRAIN:** Fordere dein Hirn mit jeder Menge neuem Wissen rund um den Glauben! Teste dein Wissen zu vielleicht schon Bekanntem!

**LOOP:** Bilde dir eine eigene Meinung zu verschiedenen Aussagen!

**ACTION:** Bringe durch verschiedene Aktionen deine Gruppe in Bewegung!

Und keine Angst – blamieren kann man sich nicht, denn Neues lernen ist immer erlaubt!

Thematisch geht es um Basic-Themen des christlichen Glaubens. Worum geht es eigentlich im Glauben? Klar, um Jesus. Aber was noch? Welche Symbole stehen für uns Christen? Was genau glauben wir und wie drücken wir diesen Glauben aus? Was hilft uns dabei? Was hoffen wir und welche persönliche Meinung und Erfahrung haben wir?

In diesem Spiel geht es also um neues Wissen, aber auch um die eigene Meinung, wofür ich stehe und was mir wichtig ist. Das wird im Spiel der Gruppe mitgeteilt. Dabei darf jede und jeder ehrlich sagen, was sie/er denkt und glaubt. Alle haben die Möglichkeit, ihr Wissen zu erweitern, Neues zu lernen und vielleicht auch Neues zu denken und zu glauben, weil es inspiriert, die Meinung von anderen zu hören.

Gemeinsam spielt man sich durch die verschiedenen Themen **Drei-einigkeit, Gebet, Sakramente, Glaubensbekenntnis, Bibel, Kirche** und **Diakonie**. Dabei ist das Vorwissen nicht immer entscheidend – es darf auch geraten, geschätzt und gefragt werden. Wissen soll auf spielerische Art und Weise vermittelt und vertieft werden. Und das Ganze soll auch noch Spaß machen!

# BRAIN

## Bibel

Wer hat die Bibel  
in unsere Sprache  
übersetzt?

- a) Martin Luther
- b) Martin Buber
- c) Mutter Theresa

1 Punkt

Lösung: a)

# BRAIN

## Dreieinigkeit

Zähle  
10 Eigenschaften auf,  
die Gott  
deiner Meinung nach hat.

Schaffst du das,  
erhältst du 2 Punkte.

mögliche Lösung:  
gütig, treu, liebevoll, barmherzig,  
zornig, wütend, vergebend, friedvoll,  
heilend, betrend

# BRAIN

## Glaubensbekenntnis

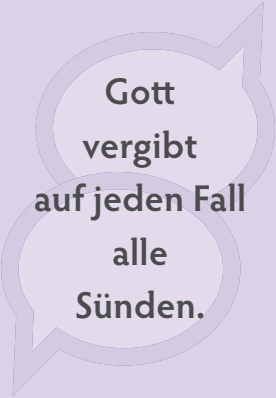
Was sagt Gott  
bei der Schöpfung  
zu den Menschen?

- a) Tut, was ich euch sage!
- b) Passt auf, dass ihr nichts falsch macht!
- c) Ihr seid sehr gut, so wie ich euch geschaffen habe!

**2 Punkte**

Lösung: c) vgl. 1. Mose 1,31

# LOOP



**Gott  
vergibt  
auf jeden Fall  
alle  
Sünden.**

**LOOP**



**Gott erhört  
Gebet.**



## **ACTION**

**Rufe eine Person  
deiner Wahl an  
und erzähle ihr,  
was ihr gerade spielt  
und was du dabei  
Neues gelernt hast.**

**Du bekommst  
dafür 1 Punkt.**

# ACTION

Eine Runde  
Gruppenmassage  
für alle!

Dazu drehen sich  
alle nach rechts,  
sodass jede/jeder  
einen Rücken  
vor sich hat,  
der nun  
massiert wird.